

THE EXTENDED PROGRAM 2026

6º ao 9º Ano

Em imersão na língua inglesa, os estudantes exercitam o **pensamento computacional**, compreendendo a lógica por trás da programação para aplicá-la na construção de modelos funcionais, como robôs e projetos de automação. Desenvolvem, também, pensamento crítico, criativo e habilidades investigativas e colaborativas. Além disso, adquirem conhecimentos básicos de eletrônica, corte a laser e programação com Arduino, aplicando esses conhecimentos em situações reais como a *Vending Fair*.

FORMAS E ESPAÇOS: 2D E 3D

ELETRÔNICA

ARDUÍNO

CRIATIVIDADE

REPRESENTAÇÃO GRÁFICA

CRIAÇÃO DE JOGOS

AUTOMAÇÃO

DESENHO TÉCNICO

CONSTRUÇÃO DE PROTÓTIPO

COLABORAÇÃO

EMPREENDEDORISMO

6º ao 9º Ano

THE EXTENDED PROGRAM

2ª à 5ª feira
Das 14h às 16h

ROBÓTICA - YOUNG ENGINEERS

6ª feira
Das 14h às 15h

Mínimo de 6 alunos

Robótica em inglês - Young Engineers

Utilizando kits personalizados de blocos LEGO® e o aplicativo de codificação WeDo®, os alunos aprendem conceitos fundamentais de Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática (STEAM) de forma lúdica e envolvente. Além de despertar o interesse pelas ciências exatas, o programa desenvolve habilidades essenciais como pensamento criativo, trabalho em equipe, planejamento e autonomia - preparando os alunos para enfrentar os desafios do mundo moderno com confiança e curiosidade.

PEX ESPORTES

Horário	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira
16h20	Natação	Vôlei 6º e 7º	Natação	Vôlei 6º e 7º
17h10	Futsal 6º e 7º Handball 6º e 7º	Vôlei 8º e 9º	Futsal 6º e 7º Handball 6º e 7º	Vôlei 8º e 9º